



## CARACTERISTIQUES

FORCE  
INTELLIGENCE  
COORDINATION  
PRÉSENCE

RÉSISTANCE  
VOLONTÉ  
PERCEPTION  
EMPATHIE

## ATTRIBUTS

PHYSIQUE  
MENTAL  
MANUEL  
SOCIAL

Age :      taille :      poids :  
Aure de naissance :  
pays d'origine :

### sans-caste

Avantages

Désavantages

### ARMES DE PRÉDILECTION

init. :      dom. :

init. :      dom. :

init. :      dom. :

expérience

○○○○○  
○○○○○  
fatalité

○○○○○  
○○○○○  
dragon



○○○○○  
○○○○○  
homme

renommée

seuils de blessure		
types de blessures		malus
égratignure : 1-10	○○○○○	
légère : 11-20	○○○○○	-1
grave : 21-30	○○○○○	-3
fatale : 31-40	○○○○○	-5
mort : 41+	○	

INITIATIVE

ARMURE

usure  
encombrement

CHANCE

MAÎTRISE

## PHYSIQUE

### COMBAT

Armes articulées.....  
Armes contondantes.....  
Armes de choc.....  
Armes de jet.....  
Armes d'hast.....  
Armes tranchantes.....  
Bouclier.....  
Corps à corps.....

### MOUVEMENT

Acrobatie.....  
Athlétisme.....  
Équitation.....  
Escalade.....  
Esquive.....  
Natation.....

## MENTAL

### THEORIE

Castes.....  
Connaissance des animaux.....

### PRATIQUE

Estimation.....  
Premiers soins.....

## MANUEL

### TECHNIQUE

Discrétion.....  
Pister.....

### MANIPULATION

Attelages.....  
Déguisement.....  
Don artistique.....  
Don artistique.....  
Don artistique.....  
Don artistique.....  
Jeu.....  
Jongler.....

## SOCIAL

### COMMUNICATION

Baratin.....  
Eloquence.....  
Psychologie.....

### INFLUENCE

Art de la scène.....  
Art de la scène.....  
Art de la scène.....  
Diplomatie.....  
Intimidation.....  
Séduction.....