

## CARACTERISTIQUES

FORCE  
INTELLIGENCE  
COORDINATION  
PRÉSENCE

RÉSISTANCE  
VOLONTÉ  
PERCEPTION  
EMPATHIE

## ATTRIBUTS

PHYSIQUE  
MENTAL  
MANUEL  
SOCIAL

Age :      taille :      poids :  
Avenue de naissance :  
pays d'origine :

caste **erudits**

avantages

désavantages

## PROPHECY

seuils de blessure

types de blessures

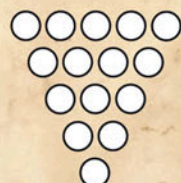
égratignure : 1-10

légère : 11-20

grave : 21-30

fatale : 31-40

mort : 41+



malus

-1

-3

-5

INITIATIVE

ARMURE

usure

encombrement

DESCRIPTION



dragon

CHANCE

MAÎTRISE

expérience



fatalité



homme

renommée

## PHYSIQUE

### COMBAT

Armes articulées.....  
Armes contondantes.....  
Armes de choc.....  
Armes de jet.....  
Armes d'hast.....  
Armes tranchantes.....  
Bouclier.....  
Corps à corps.....

### MOUVEMENT

Acrobatie.....  
Athlétisme.....  
Équitation.....  
Escalade.....  
Esquive.....  
Natation.....

## MENTAL

### THEORIE

Castes.....  
Connaissance de la magie..  
Connaissance des animaux..  
Connaissance des dragons..  
Géographie.....  
Histoire.....  
Lois.....  
Navigation (sp. orientation).....

### PRATIQUE

Alchimie.....  
Astrologie.....  
Cartographie.....  
Cryptographie(sp. lire & écrire).....  
Estimation.....  
Herboristerie.....  
Lire et écrire.....  
Médecine.....  
Premiers soins.....

## MANUEL

### TECHNIQUE

Discrétion.....  
Ingénierie navale(sp. artisanat).....  
Pister.....

### MANIPULATION

Attelages.....  
Déguisement.....  
Don artistique.....  
Don artistique.....  
Jeu.....  
Jongler.....

## SOCIAL

### COMMUNICATION

Baratin.....  
Conte.....  
Éloquence.....  
Psychologie.....

### INFLUENCE

Art de la scène.....  
Art de la scène.....  
Art de la scène.....  
Diplomatie.....  
Intimidation.....  
Séduction.....