

CARACTERISTIQUES

FORCE
INTELLIGENCE
COORDINATION
PRÉSENCE

RÉSISTANCE
VOLONTÉ
PERCEPTION
EMPATHIE

ATTRIBUTS

PHYSIQUE
MENTAL
MANUEL
SOCIAL

Age: taille: poids:
 Augure de naissance:
 pays d'origine:

caste **erudits**

avantages

désavantages

PROPHECY

seuils de blessure

types de blessures

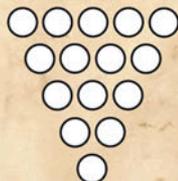
égratignure: 1-10

légère: 11-20

grave: 21-30

fatale: 31-40

mort: 41+



malus

-1

-3

-5

INITIATIVE

ARMURE

usure

encombrement

DESCRIPTION



CHANCE

MAÎTRISE

expérience



fatalité



homme

renommée

PHYSIQUE

COMBAT

Armes articulées.....
 Armes contondantes.....
 Armes de choc.....
 Armes de jet.....
 Armes d'hast.....
 Armes tranchantes.....
 Bouclier.....
 Corps à corps.....

MOUVEMENT

Acrobatie.....
 Athlétisme.....
 Équitation.....
 Escalade.....
 Esquive.....
 Natation.....

MENTAL

THEORIE

Castes.....
 Connaissance de la magie..
 Connaissance des animaux
 Connaissance des dragons.
 Géographie.....
 Histoire.....
 Lois.....
 Navigation (sp. orientation)

PRATIQUE

Alchimie.....
 Astrologie.....
 Cartographie.....
 Cryptographie(sp. lire & écrire)
 Estimation.....
 Herboristerie.....
 Lire et écrire.....
 Médecine.....
 Premiers soins.....

MANUEL

TECHNIQUE

Discrétion.....
 Ingénierie navale(sp. artisanat)
 Pister.....

MANIPULATION

Attelages.....
 Déguisement.....
 Don artistique.....
 Don artistique.....
 Jeu.....
 Jongler.....

SOCIAL

COMMUNICATION

Baratin.....
 Conte.....
 Éloquence.....
 Psychologie.....

INFLUENCE

Art de la scène.....
 Art de la scène.....
 Art de la scène.....
 Diplomatie.....
 Intimidation.....
 Séduction.....