



CARACTERISTIQUES

FORCE
INTELLIGENCE
COORDINATION
PRÉSENCE

RÉSISTANCE
VOLONTÉ
PERCEPTION
EMPATHIE

ATTRIBUTS

PHYSIQUE
MENTAL
MANUEL
SOCIAL

Age : taille : poids :
Aure de naissance :
pays d'origine :

caste **commerçant**

avantages

désavantages

PROPHECY

seuils de blessure		
types de blessures		malus
égratignure : 1-10	○○○○○○○○○○	
légère : 11-20	○○○○○○○○○○	-1
grave : 21-30	○○○○○○○○○○	-3
fatale : 31-40	○○○○○○○○○○	-5
mort : 41+	○○○○○○○○○○	

INITIATIVE

ARMURE

usure
encombrement

DESCRIPTION

○○○○○○
○○○○○○
dragon

CHANCE

MAÎTRISE

expérience

○○○○○○
○○○○○○
fatalité

○○○○○○
○○○○○○
homme

renommée

PHYSIQUE

COMBAT

Armes articulées.....
Armes contondantes.....
Armes de choc.....
Armes de jet.....
Armes d'hast.....
Armes tranchantes.....
Bouclier.....
Corps à corps.....
.....
.....
.....
.....
.....

MOUVEMENT

Acrobatie.....
Athlétisme.....
Équitation.....
Escalade.....
Esquive.....
Natation.....
Repli (spé. d'esquive).....
.....
.....
.....
.....
.....

MENTAL

THEORIE

Castes.....
Connaissance des animaux.....
Géographie.....
Lois.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

PRATIQUE

Estimation.....
Lire et écrire.....
Marché noir (sp. vie en cité).....
Premiers soins.....
Vie en cité.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

MANUEL

TECHNIQUE

Contrefaçon.....
Discretion.....
Pister.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

MANIPULATION

Attelages.....
Déguisement.....
Déverrouillage.....
Don artistique.....
Don artistique.....
Don artistique.....
Don artistique.....
Faire les poches.....
Jeu.....
Jongler.....
Usurpation.....
.....
.....

SOCIAL

COMMUNICATION

Baratin.....
Eloquence.....
Marchandage.....
Psychologie.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

INFLUENCE

Art de la scène.....
Art de la scène.....
Art de la scène.....
Art de la scène.....
Diplomatie.....
Intimidation.....
Séduction.....
.....
.....
.....
.....
.....