



## CARACTERISTIQUES

FORce  
INTELLIGENCE  
COORDINATION  
PRESENCE

RESISTANCE  
VOLONTÉ  
PERCEPTION  
EMPATHIE

## ATTRIBUTS

PHYSIQUE  
MENTAL  
MANUEL  
SOCIAL

Age :      taille :      poids :  
Aigreur de naissance :  
pays d'origine :

caste **protecteurs**

Avantages

Désavantages



seuils de blessure		
types de blessures		malus
égratignure : 1-10	○○○○○○○○○○	
légère : 11-20	○○○○○○○○○○	-1
grave : 21-30	○○○○○○○○○○	-3
fatale : 31-40	○○○○○○○○○○	-5
mort : 41+	○	

INITIATIVE

ARMURE

usure  
encombrement

## DESCRIPTION



CHANCE



MAÎTRISE

expérience



renommée

## PHYSIQUE

COMBAT  
Armes articulées.....  
Armes contondantes.....  
Armes de choc.....  
Armes de jet.....  
Armes doubles.....  
Armes d'hast.....  
Armes tranchantes.....  
Bouclier.....  
Corps à corps.....  
.....  
.....  
.....

## MOUVEMENT

Acrobatie.....  
Athlétisme.....  
Équitation.....  
Escalade.....  
Esquive.....  
Natation.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

## MENTAL

THEORIE  
Castes.....  
Connaissance des animaux.....  
Lois.....  
Manoeuvre (sp. stratégie) ..  
Stratégie.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

## PRATIQUE

Estimation.....  
Investigation.....  
Premiers soins.....  
Vie en cité.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

## MANUEL

TECHNIQUE  
Armes de siège.....  
Armure.....  
Discretion.....  
Pister.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

## MANIPULATION

Attelages.....  
Déguisement.....  
Don artistique.....  
Don artistique.....  
Jeu.....  
Jongler.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

## SOCIAL

COMMUNICATION  
Baratin.....  
Eloquence.....  
Psychologie.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

## INFLUENCE

Art de la scène.....  
Art de la scène.....  
Art de la scène.....  
Commandement.....  
Diplomatie.....  
Interrogatoire.....  
Intimidation.....  
Séduction.....  
.....  
.....  
.....  
.....