

caste : protecteurs

statut :

bénéfices

- ☐ Le personnage peut porter un bouclier Dragon et développer une spécialisation de Combat.
- ☐ Le personnage peut donner des ordres aux protecteurs de statut inférieur et demander l'octroi d'hommes de troupe pour effectuer des missions précises. Le nombre maximum de ces renforts est égal à deux fois la compétence Commandement du personnage, et il ne peut s'agir que de protecteurs de statut strictement inférieur.
- ☐ Le personnage est autorisé à prendre les mesures qu'il juge nécessaires pour faire respecter les lois draconiques au sein d'une cité.
- ☐ Le personnage est chargé de l'autorité draconique et peut faire respecter la loi sur l'ensemble de Kor. De plus, lorsqu'il prend le commandement d'une unité, tous les hommes qui suivent ses ordres gagnent un bonus de 2 à toutes leurs actions de combat. Ce bonus n'est applicable que si le personnage participe activement au combat.
- ☐ L'importance du personnage aux yeux de Brorne lui permet de monter n'importe quel dragon de pierre à qui il en fait la demande, du moment que la raison de cette demande est fondée. S'il participe à une bataille à dos de dragon, tous les hommes que compte son armée gagnent un bonus de 3 à leurs actions de combat.

techniques

- ☐ L'écaille du dragon : si son jet de parade au bouclier est réussi contre la difficulté de base, le personnage gagne automatiquement un Niveau de réussite supplémentaire.
- ☐ La cuirasse du dragon : chaque fois qu'il effectue une parade au bouclier, le personnage peut dépenser des points de Maîtrise APRES son jet pour réussir sa défense, mais ne peut obtenir au maximum qu'autant de NR que l'attaquant.
- ☐ Le souffle du dragon : lorsque le personnage choisit le dé du Dragon au cours d'un combat, il gagne automatiquement un NR supplémentaire, et ce, quelle que soit l'action, si son jet est réussi.
- ☐ Le sang du dragon : deux fois par jour, le personnage peut effectuer un jet d'Empathie + 1D10 contre une difficulté de 0 pour guérir une case de blessure (de son choix) par NR à lui ou une cible de son choix, tant que cette dernière peut entendre ses exhortations et ses encouragements.
- ☐ Le don draconique : en dépensant définitivement 1 point de Résistance, le personnage peut rappeler à la vie n'importe quel être humain possédant au moins 3 en Tendance Dragon.

privileges

- | | |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> Adopté (5) LdB p 123 | <input type="checkbox"/> Notoriété (8) LdB p 124 |
| <input type="checkbox"/> Autorité (4) LdB p 123 | <input type="checkbox"/> Porte-parole (3) LdB p 124 |
| <input type="checkbox"/> Cuirasse (5) LdB p 123 | <input type="checkbox"/> Renseignement (4) Brorne p 34 |
| <input type="checkbox"/> Défense (6) LdB p 123 | <input type="checkbox"/> Réquisition (4) LdB p 124 |
| <input type="checkbox"/> Engagement (8) LdB p 124 | <input type="checkbox"/> Signes de bataille (4) LdB p 124 |
| <input type="checkbox"/> Influence (3) LdB p 124 | <input type="checkbox"/> Suspicion (4) Brorne p 34 |
| <input type="checkbox"/> Lucidité (4) Brorne p 34 | |

carrière

devise

motivations

spécialisation

interdits

- ☐ La Loi du Lien
"Tu ne trahiras pas les Grands Dragons."
- ☐ La Loi du Sacrifice
"Tu ne craindras pas la mort."
- ☐ La Loi du Sang
"Tu préserveras la vie."
- ☐
- ☐

bénéfice

