

# PROPHÉZINE



LES ENFANTS DE MORYAGORN

## LE ROYAUME DE KOR

### Crédits

Auteur  
Sylas

Mise en page  
Bubu

Illustrations  
Zombie (le conteur et le voyageur)

Relecture  
Bubu  
Feuille2Chene  
Flip

Pour toutes informations : [prophezie@prophezie.fr](mailto:prophezie@prophezie.fr)

- Approchez mes petits et installez-vous confortablement près du feu...
- Dis grand-père, dis grand-père, tu nous racontes encore une histoire ?
- Je ne sais pas si votre mère est d'accord. Il se fait tard... bon, d'accord ! Je vous ai déjà raconté le jour où j'ai rencontré Brorne en personne ?
- Non grand-père...



**L**e vieil homme fourbu racla le fond de sa gorge d'une toux grasse. Cette histoire, il l'avait racontée des dizaines de fois, mais les enfants ne disaient rien. Ils s'installèrent autour du vieillard qui s'assit sur son vieux coffre. Le vieillard prit une brindille du feu pour allumer sa pipe. Il tira soucieusement dessus, préoccupé à trouver une introduction.

- Mes voyages m'avaient emmené dans la cité de Kern, et.... Mais je vous ai dit qui était Brorne ? Brorne est le premier fils de Moryagorn...

Moryagorn, c'est l'être Primordial qui est à l'origine du monde, il a eu neuf descendants : les Grands Dragons! Vous avez sûrement déjà entendu leurs noms. Eh bien, Brorne, c'est le plus ancien... et le plus imposant. C'est le Dragon de Pierre, le maître des Protecteurs, ces soldats taciturnes et disciplinés qui passent parfois dans l'empire de Solyr. Ceux-ci sont cantonnés près de notre empire, dans les hautes montagnes de Kern, mais vous en trouverez dans toutes les villes! Et qui vient après ?

- Kroryn, le dragon du feu ! Lança fièrement un garçon.
- Bien petit, oui, après la pierre vint Kroryn, issu du volcan. Un Grand Dragon terriblement puissant, fougueux et colérique. Il créa la Caste des Combattants, trouvant en ces hommes le courage et la bravoure qu'il estime tant.
- Le troisième Grand Ailé fut Ozyr... La maîtresse des océans et de la connaissance. Particulièrement acariâtre : nombreux furent les voyageurs qui périrent en mer pour avoir bravé ses interdits...

**L**e vieillard s'arrêta un instant, caressant la longue cicatrice qui traversait son bras. Le silence fit vaciller la flamme du feu. Le regard songeur, il reprit :

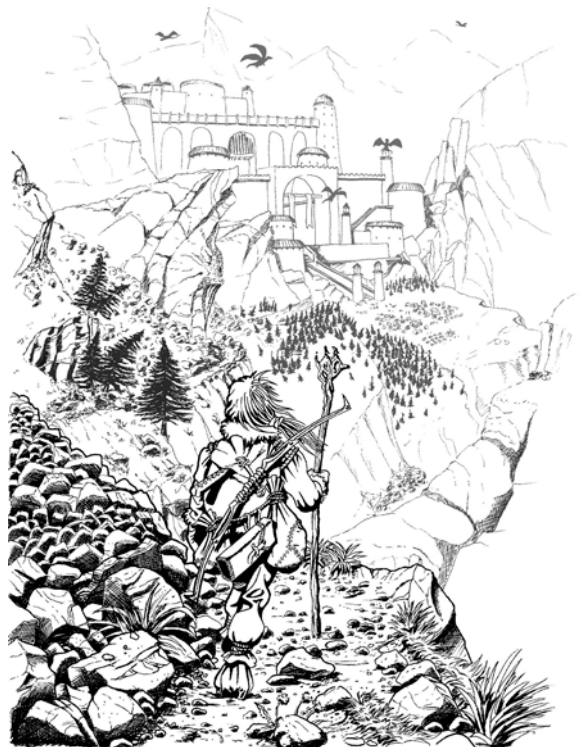
- C'est d'ailleurs pour cela que le grand océan à l'Est se nomme l'Interdit, parce qu'il n'est pas fait pour les hommes, du moins pas pour ceux qui craignent les colères d'Ozyr.
- Puis vint Kezyr, le Grand Dragon du Métal, créateur de la caste des Artisans. La légende veut que ce soit lui qui ait créé l'homme... Et oui... bien avant moi, mes chers petits, les Hommes n'étaient pas comme aujourd'hui : beaucoup de légendes et de contes parlent de ces hommes grands et puissants qui vivaient aux côtés des Grands Dragons... Depuis les temps anciens, beaucoup de choses ont changé, les hommes aussi d'ailleurs... Mais revenons à notre histoire... où en étais-je ?
- Kezyr, grand-père, l'artisan...
- ah oui ! Kezyr ! Le plus grand créateur et un puissant guerrier aussi, ne l'oublions pas !

- Après lui Moryagorn créa Heyra, le Grand Dragon de la nature et de la vie qui peupla Kor de sa végétation et de sa faune. Et c'est elle qui créa la plupart des animaux que nous connaissons ! C'est la mère nourricière que beaucoup vénèrent dans les campagnes, d'ailleurs je me souviens qu'une prière fut faite à Heyra avant vos naissances afin que vous naissiez en bonne santé.
- Elle a aussi créé la caste des Prodiges, grand-père ! Dans laquelle est grande sœur Esmack !
- C'est exact mon petit. Les Prodiges, les purs et redoutés gardiens de l'équilibre naturel ! Ils ont le crâne rasé et tatoué. Ils ne font pas couler le sang, ce qui ne les empêche pas de faire respecter les Edits Draconiques avec beaucoup d'efficacité.
- Une fois la vie répandue sur KOR, Moryagorn créa la Chimère : Nanya, le Grand Dragon de la Magie et des rêves maîtresse incontestée de la Caste des Mages.
- C'est la mère de Szyl ! répliqua joyeusement une petite fille.
- Ah je vois que tu connais la Chimère... c'est parce qu'elle a un lien privilégié avec Szyl, notre guide ; En cela tu as raison ma petite, mais Szyl n'est venu que bien plus tard... avant lui Kezyr créa Khy, le Grand Dragon des Cités ; celui qui refusa son héritage et qui se mêla aux hommes, afin de les guider. C'est lui qui créa la puissante Caste des Commerçants et on dit qu'il aime à se promener parmi les hommes sans se dévoiler... il paraît que son intelligence est aussi affûtée qu'une lame de Kezyr !
- Et Szyl ? Il arrive quand ?
- Ne sois pas si impatient voyons ! C'est maintenant au tour de Szyl de parcourir les cieux, c'est effectivement le fils de la chimère, et il est notre protecteur... c'est le Guide des Voyageurs, car il n'apprécie pas le terme de maître...
- Le dernier à avoir vu le jour est le neuvième, son nom est synonyme de sombres présages, nombreux sont ceux qui le rendent responsable de leurs malheurs. C'est Kalimsshar, le maître du temps et Hérault de la fatalité... il n'a pas de caste, et personnellement je ne cherche pas à savoir pourquoi.



Le vénérable s'arrêta une fois encore, très préoccupé. Il tira sur sa pipe et fit jaillir un rond de fumée sur lequel se reflétèrent agilement les ardeurs des flammes.

- Mais de quoi parlais-je ? Ah oui ! Kern.... Vous savez, les petits, j'ai beaucoup voyagé avant d'atteindre Kern : Kor est terriblement vaste, la Terre des Dragons a été colonisée par l'Homme depuis les temps anciens de l'Age des Fondations.... Et pourtant, tout ne fût pas aisé, car l'homme est orgueilleux, combatif et guerroyer fait partie de sa nature. De ce fait, des très nombreux royaumes qui existaient aux temps anciens, beaucoup furent ceux qui tombèrent lors de grandes batailles... Et ceux qui survécurent furent souvent absorbés par les vainqueurs. C'est pour cela que depuis l'avènement de l'Age des Empires, il y a plus de mille trois cent ans, il ne subsiste qu'une poignée de Royaumes qui constituent notre grand royaume qu'est Kor...
- Kor est tellement étendu, que la plupart des climats peuvent y être rencontrés. Des tempêtes de neiges des montagnes de Kern, au Nord, ou des terres Galyrs, au Sud, aux terribles brûlures du Désert Zûl, en passant par les pièges mortels



des mangroves de la Forêt Mère. Ce monde est resté sauvage, même avec les cités et les villages qui se créèrent un peu partout l'homme est encore loin de pouvoir dompter la nature ; c'est ce qui rend nos voyages si excitants ! Et si dangereux.



Instinctivement, la main du vénérable voyageur massa doucement la cicatrice disgracieuse de son bras.

- Un voyageur assidu mettra presque un an pour parcourir l'ensemble du royaume de Kor de haut en bas et ce ne sera pas sans dangers !... Il y a tellement de choses à voir qu'une seule vie ne suffira pas, voilà pourquoi la voix des voyageurs est si importante, elle te permet de connaître des lieux qui te sont étrangers... Il n'y a nul mensonge chez nous, il n'y a que des récits de voyages... D'ailleurs en parlant de belles choses, vous ai-je déjà parlé des sanctuaires draconiques ? Chaque Grand Dragon a choisit une cité pour en faire sa Capitale, son sanctuaire si vous préférez .... Brorne est resté dans ses montagnes de Kern, Kroryn près de son volcan à Ankar, Kezyr est à Dungard, la ville aux milles mines, Ozyr dans son sanctuaire à Oforia, en bordure de mer. Heyra, quant à elle, est restée dans la Forêt Mère, à Témeth, la ville faite dans les arbres ! Khy a élu domicile à Yris, la plus grande et sûrement la plus belle des cités du monde, tandis que Nanya a fondé son sanctuaire sur l'étrange cité flottante qu'est Onyr... A chaque saison, elle change de royaume... Et Szyl est ici à Havre, pas très loin d'où nous sommes... Vous savez, au centre de la grande place faite de terre battue...

Le dernier des grands sanctuaires est celui de Kalimsshar... Plus longtemps vous resterez éloignés du royaume de Kali, mieux cela sera pour vous ! Car au coeur de ce sombre empire se trouve Nadjar : une cité qui a été construite sur une gigantesque faille... On la dit très belle aussi, malheureusement on peut aussi y trouver autant de vivants que de morts, dit-on, et c'est pour cela que je ne m'y suis jamais attardé...

... Et donc, je cherchais une auberge dans Kern quand...

- Allez les enfants, il est l'heure de se coucher ! interrompit une jeune femme qui entrait dans la tente.
- Mais maman, grand-père vient juste de commencer !
- Je continuerais donc demain les enfants... répondit le vieil homme... Il vous faudra être patients avant de partir à votre tour sur la route. Ecoutez votre mère et allez vous reposer pour vous lever en forme. Car chaque jour apporte de nouvelles aventures sur les Terres de Kor...